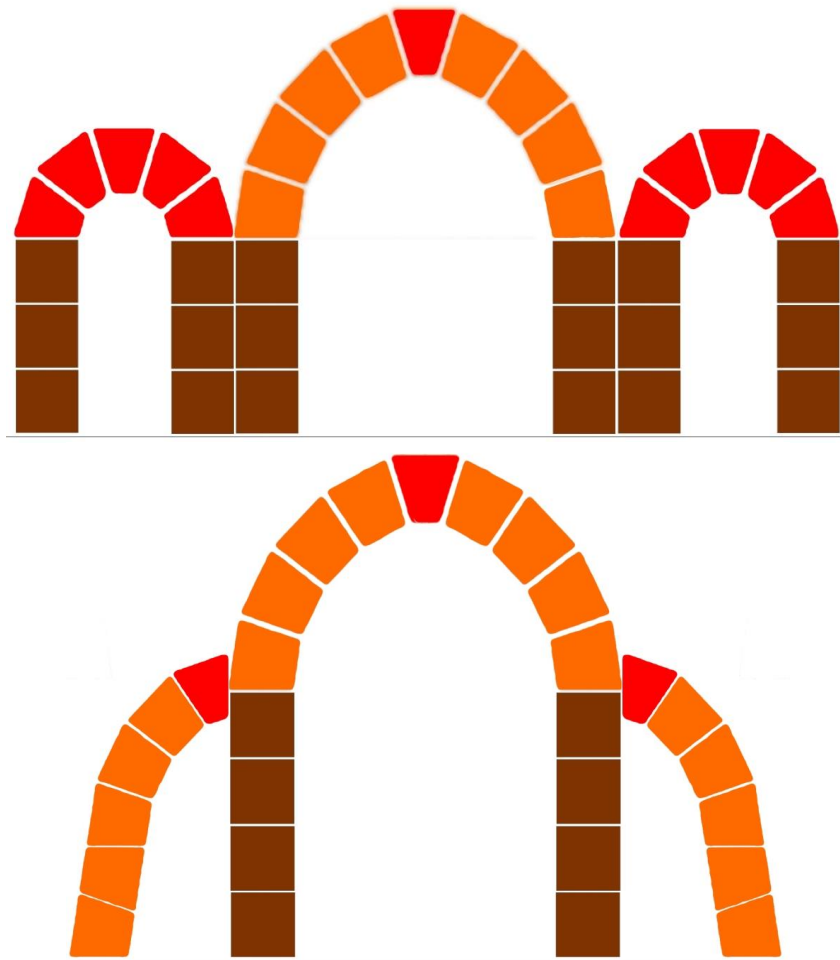


## 9- Jeux d'adresse

**1- Objectif :** Efficacité : Ne pas confondre vitesse et précipitation

**2- Déroulement :**

- Seul face à des constructions simples
- Déplacer les constructions avec le moins possible de manipulations
- Evaluation : Partir de 100, déduire le chronomètre en secondes, déduire des pénalités supplémentaires par bloc tombé.



**AUTRE PROPOSITION** (peut se pratiquer en équipe, en relais...)

- Se déplacer suivant un parcours en portant un arc par ses blocs de base